

## Iniziare con GeoGebra e la Vista Grafici 3D

Scaricare e installare GeoGebra per il proprio sistema operativo (sito: [www.geogebra.org](http://www.geogebra.org) →download) e installarlo nel computer.

L'attuale versione (vers. 5, ottobre 2014) comprende anche una Vista Grafici 3D. Se non è visualizzata, selezionare la voce del menu Visualizza > Grafici 3D.

La barra di stile della vista Grafici 3D è la seguente.



La vista Grafici 3D può essere impostata in modo da visualizzare (oppure non visualizzare) gli assi cartesiani e il "volume di ritaglio" (il box dove appaiono i grafici 3D).

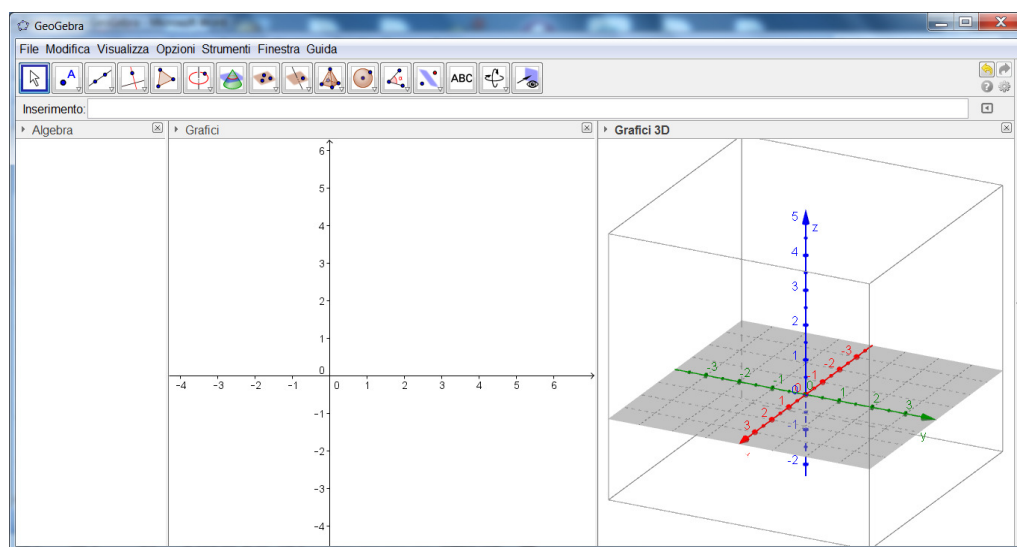
Si va in Opzioni > Avanzate... > Preferenze-Grafici 3D

In questa finestra si possono scegliere varie opzioni di lavoro.

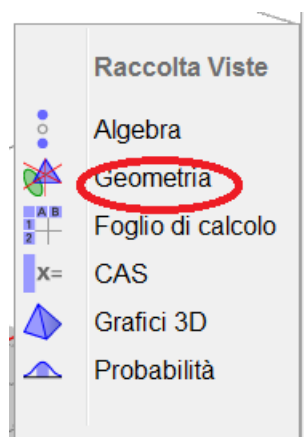
Di solito si lavora con tre Viste aperte:

- Vista Algebra
- Vista Grafici
- Vista Grafici 3D.

Ovviamente si può scegliere quale/i vista/e tenere aperta/e.



Se si insegna nel Primo Biennio della Scuola secondaria di II grado, inizialmente si potrebbe partire con la **Vista Geometria**, scegliendola all'apertura e salvando l'opzione (in seguito si può cambiare).



In seguito si potrà lavorare in laboratorio o in classe anche con la Vista Grafici (piano cartesiano) oppure con la vista Foglio di calcolo.

Scegliere le opzioni iniziali per il software (dimensione del carattere, etichettatura, barra di inserimento,... e, se si vuole, salvare le impostazioni); aprire il menu Opzioni > Salva impostazioni.